

## INSTALLATION

### Anschluß ohne Notenstapler

- 1 Öffnen Sie die Tür Ihres Geldspielgerätes (GSG).
- 2 Entfernen Sie die Abdeckung für den Akzeptor in der Frontscheibe und setzen Sie die Blende für den Smiley-Notenprüfer NV4 ein.
- 3 Setzen Sie den Smiley-Notenprüfer NV4 inkl. Platine (wie geliefert) hinter die Blende in der Tür ein und befestigen beides mit den Muttern.
- 4 Stecken Sie den 5poligen Stecker des Anschlußkabels auf den Smiley-Adapter.
- 5 Stecken Sie den 4poligen Stecker des Anschlußkabels auf den Akzeptor-Anschluß der Geräte-CPU (links unten, rot).
- 6 Stecken Sie den 7poligen Stecker des Anschlußkabels auf den freien Anschluß der GSG-Netzteilplatine.
- 7 Bereiten Sie die Fallkassette wie skizziert vor und befestigen diese mit den mitgelieferten Schrauben an der linken Innenseite des GSG.

### Anschluß mit Notenstapler

- 1 Öffnen Sie die Tür Ihres Geldspielgerätes (GSG).
- 2 Entfernen Sie die Abdeckung für den Akzeptor in der Frontscheibe und setzen Sie die Blende für den Smiley-Notenprüfer NV4 ein.
- 3 Entfernen Sie die Muttern von den Schrauben der Akzeptorblende.
- 4 Entfernen Sie das Führungsblech auf der Rückseite des NV4.
- 5 Setzen Sie den Smiley-Notenprüfer NV4 inkl. Platine (wie geliefert) auf den Notenstapler VS1, so daß dieser einrastet und stellen dann die Verbindung mit dem Kabel her.
- 6 Befestigen Sie die beiden oberen Schrauben in der linken Gehäusewand, so daß das Montageblech eingehängt werden kann.
- 7 Hängen Sie nun den Notenprüfer mitsamt Stapler und Montageblech an die linke Gehäuseinnenseite, bewegen alles ein Stück nach oben und ziehen die Schrauben fest.
- 8 Stecken Sie den 5poligen Stecker des Anschlußkabels auf den Smiley-Adapter.
- 9 Stecken Sie den 5poligen Stecker des Anschlußkabels auf den Akzeptor-Anschluß der Geräte-CPU (links unten, rot).
- 10 Stecken Sie den 7poligen Stecker des Anschlußkabels auf den freien Anschluß der GSG-Netzteilplatine.

## FUNKTIONSWEISE

### Bereitschaft des Notenprüfers

Der Notenprüfer NV4 zeigt seine Annahmefähigkeit durch anhaltendes Beleuchten der Akzeptorblende bei eingeschaltetem Geldspielgerät an.

### LED-Anzeigen der Platine

#### Dauerleuchten

Die Platine wird initialisiert und am Gerät angemeldet. Dieser Vorgang dauert einige Sekunden.

#### gleichmäßiges Blinken mit langer Pause

Die Platine ist betriebsbereit und Scheine werden akzeptiert. Je nachdem, wie oft die LED aufblinkt, werden vom Spielgerät 1 bis 4 verschiedene Scheine akzeptiert. Das Blinken ist unabhängig von der DIP-Schalteneinstellung.

1 × Blinken = 5€                      3 × Blinken = 5€ 10€ 20€  
2 × Blinken = 5€ 10€                4 × Blinken = 5€ 10€ 20€ 50€

#### schnelles Blinken

Die Scheinannahme wurde vom Gerät gesperrt. Ein voller Münzpuffer oder leere Röhren kann der Grund hierfür sein.

Die Platine gibt immer Alarm, wenn Signale nicht die richtige Länge und Abfolge haben. Nach diesem Alarm ist die Scheinannahme gesperrt.

### Annahme-Test

Bei geöffneter Automatenür kann die Funktion des AgentSmiley getestet werden. Schalten Sie dazu das Gerät bei geschlossener Tür ein und öffnen es anschließend. Werden jetzt Scheine eingeführt, werden die entsprechenden Beträge aufgebucht. Beim Schließen des Gerätes werden diese wieder gelöscht. Ist die Annahmegrenze erreicht, werden keine weiteren Scheine angenommen.

### Teilweise Auszahlung

Das Geldspielgerät kann so eingestellt werden, daß ein Teilbetrag der eingezogenen Note ausgezahlt wird. Der Schwellwert dafür kann über die adp-Servicetastatur verändert werden.

## DIP-EINSTELLUNGEN

### Kanal-Sperrung

Jeder Schalter des 4fach-DIP repräsentiert eine Banknote, die gesperrt werden kann. In Stellung 'ON' ist die Kanal-Sperrung aktiv.

DIP	1: 5 €	2: 10 €	3: 20 €	4: 50 €
ON	gesperrt	gesperrt	gesperrt	gesperrt
OFF	frei	frei	frei	frei

### Alarmsignal

Durch Einstellen des Schalters 1 der 2er-DIP-Einheit in Stellung 'ON' wird das Alarmsignal des AgentSmiley an das Gerät weitergegeben. Folgende Ereignisse können einen solchen Alarm auslösen:

- der Stapler ist voll
- eine Note klemmt im Stapler
- eine Note ist beim Ablehnen plötzlich länger
- die hintere Lichtschranke wird unterbrochen, ohne daß ein Schein eingeführt wurde

Genauere Beschreibungen und weitere Alarm-Auslöser können Sie der Bedienungsanleitung des Smiley-Notenprüfers NV4 entnehmen.

DIP	1: Alarm	2: frei
ON	wird weitergeleitet	ohne Funktion
OFF	wird nicht weitergeleitet	ohne Funktion

## FEHLFUNKTIONEN

### Fehlermeldung F\_UAF

Erscheint die Meldung „F\_UAF“ im Display Ihres adp-Gerätes, muss der Akzeptor mit dem Profitester freigeschaltet werden.

Sollten weiterhin Probleme bestehen, überprüfen Sie, ob das Akzeptor-Protokoll auf „normal“ und nicht auf „gesichert“ steht.

## SONSTIGES

### Erkennung des Akzeptors

Es kann vorkommen, daß der Akzeptor nach dem Einbau nicht sofort erkannt wird. Schalten Sie ggf. das Spielgerät aus und wieder ein.

### Bezugsquelle, Support und Reparaturen

Senden Sie defekte Ware an die Firma Automated Transactions. Verkauf, Garantiefälle und technische Unterstützung der Smiley-Produkte NV4 und VS1 werden in Deutschland vom Hersteller abgewickelt:

### Automated Transactions (ITL) GmbH

Am Hafen 70  
25421 Pinneberg / Germany  
Tel. +49 (0) 4101 58 58-0  
Fax +49 (0) 4101 58 58-20  
<http://www.innovative-technology.co.uk>

### Zubehör vom Gauselmann Großhandel

#### Art.-Bezeichnung

Blende, groß (für neue EU-Geräte von adp-Gauselmann)  
Halterungsblech für große Blende  
Fallkassette (zur Befestigung an der Automaten-Rückwand)

#### Art.-Nr.

6004 4897  
6004 4859  
6004 5231

### Lieferumfang (Bitte sofort überprüfen)

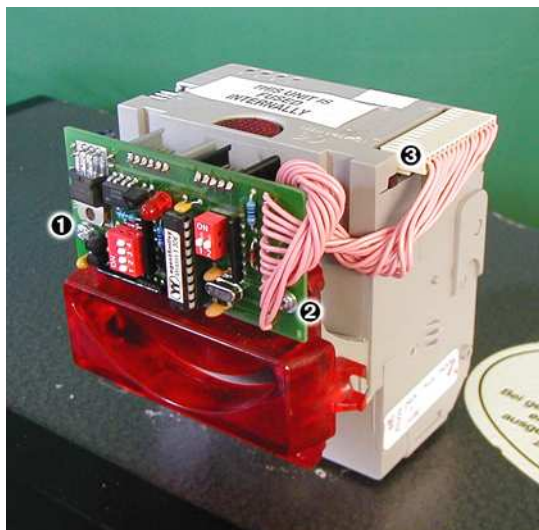
- Smiley-Adapter
- Smiley-Blende (für adp-Geräte mit kleiner Akzeptor-Öffnung)
- 2 Schrauben mit Distanzrollen
- Anschlußkabel
- Schablone für Fallkassette (nicht bei Bundle 2)
- Montageblech (Sonderzubehör für Staplermontage)

© **Copyright** 2002 double you GmbH | Vervielfältigung oder Veränderung nicht gestattet | Alle Rechte vorbehalten / all rights reserved

**Haftung** Für eine fehlerhafte Handhabung seitens des Kunden und daraus resultierende Platinen- bzw. Geräteschäden übernehmen wir keine Haftung. Es gelten die Allgemeinen Geschäftsbedingungen der «double you hard- / software developments GmbH».

## NUR FÜR AGENTSMILEY «SOLO»

### Montage der AgentSmiley-Platine am NV4



- 1** Befestigen Sie die AgentSmiley-Platine durch Festziehen der beiden Schrauben **1** und **2**. Setzen Sie in die beiden Löcher vom roten Mundstück die mitgelieferten Distanzrollen ein.
- 2** Verbinden Sie die AgentSmiley-Platine durch Aufstecken des Anschlußsteckers **3** (Pin 1 ist der erste Pin von vorne).



**double you**

luruper chaussee 125, haus 8 süd, 22761 hamburg

**tel.** (040) 6 57 18 41 **fax** (040) 6 57 18 54

**www.double-you.de** **e-mail** [info@double-you.de](mailto:info@double-you.de)

Alle genannten Produkte sind Warenzeichen der jeweiligen Firmen.  
Änderungen und Irrtümer vorbehalten. Stand: Mai 2004

# AgentSmiley

Adapter für adp-Geräte  
software v1.2

## bedienungsanleitung Euro

